**Úkol 5: Problém batohu**

V úkolu bylo navrženo řešení-MCKP, udělal jsem (osobně) jednodušší možnost. Co jsem udělal, pro začátek jsem vytvořil objekty se jmény hmotnosti a ceny, pak jsem jen vypočítal, kolik bude stát 100 gramů produktu, poté jsem třídil pomocí Quick Sort, převrátil se a na začátku jsem získal nejcennější věci, poté jsem pomocí Brute-to-play vyplnil seznam hotového batoha.

Nikdy předtím jsem se nesetkal s problémy typu obchodních cestujících